# Постановка задачі

Розробити програмне забезпечення, для гри в хрестики-нулики на полі 20х20 в таких режимах:

1. Два гравця на одному девайсі
2. Два гравця на одному девайсі з таймером
3. Один гравець проти комп’ютера
4. Один гравець проти комп’ютера з таймером

Вхідними даними для програми є режим гри (один з вищеперерахованих).

Програмне забезпечення повинно обробляти вибір режиму гри, кліки на клітинки поля та виводити відповідну інформацію. Також повинно обробляти кліки на кнопки початку та виходу з гри.

Вихідними даними є результат кліку на клітинку поля (на ній з’являється хрестик або нулик). Також у випадку перемоги одного з них виводиться відповідне повідомлення.